



**Campeonato Open 2022**  
**Grupo B - VSH - Clássicos**

**7 Ralis / 2 Categorias**

**11 Maio**

**25 Maio**

**15 Junho**

**22 Junho**

**29 Junho**

**20 Julho**

**27 Julho**

**4ª Feiras**

**Entrada em Parque Fechado 19:30H as 21:00H**

**(Entrada obrigatória 1ª Viatura até 20:30H)**

**Rally a partir das 20:00H**

# Regulamento Técnico

## Regulamento Técnico:

### 1. Disposições Gerais

O presente regulamento especifica os requisitos técnicos para os ralis nas classes Grupo B, VSH e Clássicos. Dos 7 Ralis contam os 6 melhores resultados.

### 2. Modelos Admitidos

2.1. **Grupo B:** Todos os modelos sem homologação FIA para Rally, de 1960 até 2001 inclusive (ex: Renault A310, Opel Manta, Subaru MSC, Porsche 911, Audi S1, Ford RS200, Lancia Delta S4, Peugeot 205, MG metro, BMW M1)

2.2 **VSH:** Todos os modelos sem homologação FIA para Rally desde após 1989 (inclusive) (ex: Ford Sierra, Renault Megane Maxi, Toyota Celica, Seat Córdoba, Peugeot 306 Maxi , Peugeot 206, Subaru msc, Citroen C4)

2.3 **Clássicos:** Todos os modelos sem homologação FIA para Rally até 1988.( ex: Lancia stratos, Ford rs200, MG metro, Lancia 037, Ford MkII , Ford MKI, Porsche 911, BMW M1, Porsche 911)

2.4. Veículos que não integrem as especificações acima descritas, serão objecto de aprovação por parte do Director de Prova, na semana antes da prova.

### 3. Rally

3.1. O Rally será disputado em 3 Pistas (com pelo menos 80% traçado novo) e por 2 etapas, sendo que o tipo de piso pode ser calha de asfalto, neve ou terra (sem pó e obstáculos).

3.2. A ordem de saída do Rally será conforme regulamento desportivo.

3.3. Os critérios de desempate do rally serão os constantes no Regulamento Desportivo para esta vertente.

3.4. É da responsabilidade dos pilotos ter os seus 2 pistadores (máximo), sendo que em caso de um piloto não ter pistador a organização colabora com um pistador.

3.5 Em relação as classes os pilotos optam pela que querem começar, no caso de correrem em duas. Sendo que primeiro têm de concluir uma classe para então começar na segunda.

### 4. Carroçaria

#### 4.1. Escala

4.1.1. A carroçaria deve ser à escala 1:32.

4.1.2. É interdita qualquer modificação aerodinâmica exterior à carroçaria original.

4.1.3. É interdito qualquer aligeiramento da carroçaria, seja pela remoção de elementos internos ou externos, seja pelo processo de "lixagem" do interior.

#### 4.2. Material

Fabricada em plástico duro (injectado).

#### 4.3. Dimensões e Peças Obrigatórias

4.3.1. Os veículos devem conservar todos os seus elementos e características em dimensão relativa aos modelos originais.

4.3.2. A carroçaria deve tapar todos os elementos mecânicos (motor, transmissão, cabos e guia) quer na sua vista vertical, quer através de vidros e faróis.

4.3.3. É permitido retirar antenas, escovas limpa vidros, e retrovisores .

4.3.4. É permitido retirar kits de luzes, desde que se mantenha a óptica frontal original e o farolim traseiro vermelho.

4.3.5. É permitido acrescentar Kits de luzes desde que brancas ou amarelas à frente e vermelhas atrás.

4.3.6. É proibido o uso de lexan nos vidros ( excepto no grupo B).

4.3.7. É permitido o reforço dos pinos de fixação da carroçaria ou no caso do Grupo B criar novos apoios para os chassis adaptáveis.

4.3.8. Todos os elementos exteriores e obrigatórios da carroçaria devem ser solidamente colados, de modo a impedir que se soltem durante o rally.

#### 4.4. Decoração

A cor base do veículo pode ser qualquer uma menos transparente.

#### 4.5 Peso mínimo 18 Grs. (VSH/Clássicos), 14 Grs (Grupo B)

#### 4.6. Habitáculo

4.6.1. É permitida a utilização dos interiores de origem ou lexan fornecidos por qualquer fabricante de slot para os modelos em causa.

4.6.2. O piloto e co-piloto tridimensional devem ser visto do exterior e deve estar colocado na sua posição original

4.7. O carro tem de ostentar pelo menos 2 nº de porta, sendo as placas de rally facultativas.

### 5. Chassis

#### 5.1. Tipo e Material

5.1.1. Original fornecido com o modelo. É permitida a substituição do chassis/berço original por um sport ou racing e adequado ao modelo, é permitido chassis 3D desde que de fabricantes deste tipo de chassis.

5.1.2. É interdito qualquer aligeiramento do chassis.

5.1.3. É interdita qualquer transformação ao chassis ou suporte de motor amovível, seja por supressão de elementos, seja por acrescentamento. Exclui-se a colagem de anilhas junto às entradas dos parafusos de fixação da carroçaria.

5.1.4. No caso de chassis com suporte de motor amovível proceder-se-á conforme o estipulado no artigo anterior.

5.1.5 É permitido o uso de suspensão da marca de um fabricante de slot

5.1.6 No caso do grupo B é permitido trocar o chassi por outro fabricado para esse fim ( ex: monte carlo(MSC) , HRS2(Slot-it) , avant slot , 3D), não sendo permitido chassis como o PKS ou WRC.

#### 5.2. Ímanes

É interdito o uso de ímanes para além dos do motor.

#### 5.3. Pesos

É proibido o uso de lastro .

#### 5.4. Suporte do Patilhão

É interdita qualquer modificação ao suporte do patilhão. Este deve manter-se tal como o original.

#### 5.5. Patilhão

5.5.1 Livre, de qualquer uma marca de slots, sem qualquer modificação, salvo a correção de algum defeito de fábrica para o Grupo B. Não se permite o uso de patilhões para pistas de madeira.

5.5.2 O do modelo ou idêntico no caso dos VSH/Clássicos, podendo ser alterado por um com mola.

## 5.6. Suporte dos Eixos

5.6.1. Os originais do chassis sem qualquer modificação ou qualquer outro de uma marca de slots, salvo o ponto 5.6.4.

5.6.2. Os casquilhos (cojinetes) podem ser colados aos suportes.

5.6.3. Os casquilhos (cojinetes) são livres, salvo o ponto 5.6.4.

5.6.4. Não é permitido o uso de rolamentos, salvo o Grupo B

## 5.7. Fixação da Carroçaria

5.7.1. A carroçaria deve ser fixada ao chassis mediante o sistema original fornecido.

5.7.2. Parafusos de fixação livres

## 6. Transmissão

6.1. Tipo Mecânico mediante a engrenagem de pinhão e cremalheira, sendo que a posição do motor é angle, inline ou side para grupo B e inline ou side para VSH/Clássicos .

### 6.2. Pinhão

Livre em número de dentes, material e marca, devendo atacar directamente a cremalheira

### 6.3. Cremalheira

Livre em número de dentes, material e marca.

### 6.4. Sistemas de travão

É interdito o uso de qualquer sistema de travagem para além daquela produzida pelo motor.

## 7. Eixos

Livres, de metal.

## 8. Rodas

8.1. Devem ser compostas de jante e pneu.

8.2. As jantes devem ser idênticas em dimensão e desenho em cada um dos eixos, não podendo ter uma largura superior a 10mm e inferior a 8mm

8.3. As rodas completas e montadas nos eixos podem sobressair até 1 mm de cada lado da carroçaria (não podem sobressair 2 mm de um lado e 0 mm de outro), como mínimo de largura 8mm/ diâmetro 15mm .

8.4. O pneu deverá ser de um fabricante de slots ou marca, em borracha negra e deverá cobrir totalmente a jante na sua circunferência e largura.

8.5. A jante, para além da sua fixação original, pode ser reforçada com cola, mas não poderá ser modificada em nenhum aspecto.

8.6. Para jantes de fundo plano é obrigatória a utilização de tampões.

**8.7. Não é permitido o uso de espumas.**

8.8. As rodas da frente devem tocar a pista e a placa de verificação, não podendo ser envernizadas.

## 9. Cabos e Palhetas

9.1. Cabos livres.

9.2. Palhetas livres.

## 10. Motor

10.1. Motores de qualquer marca de slots, medidos a 5V (15MPM) para o grupo B e (13 MPM) para os VSH/Clássicos inline e ( 7 MPM) para side

10.2. O motor deve ser de série sem qualquer modificação, sendo que qualquer dúvida neste aspecto, o piloto tem 5 minutos para trocar o motor nas verificações técnicas.

10.3. Deve respeitar integralmente todos os componentes originais.

10.4. Deverá estar selado e qualquer indício de manipulação levará à imediata desqualificação do piloto ou equipa, não havendo lugar à restituição do valor da inscrição.

10.5. Os elementos anti parasitários podem ser suprimidos.

10.6. Não se pode incluir ou modificar qualquer componente elétrico, mecânico ou eletrónico que altere o rendimento do motor.

10.7. É interdito o uso de potenciadores do campo magnético original.

## 11. Pesos e Medidas

11.1. A distância mínima do chassis, motor e/ou mecânica ao solo é de 0,4 mm.

11.2. Largura máxima de um modelo com jantes 63,5mm

11.3. Como referido em 8.3. as jantes com o pneu não podem sobressair da carroçaria mais de 1mm de cada lado.

11.4. Durante o rally as medidas (todas) podem ser verificadas pelo Diretor de Prova.

## 12. Prémios

Os três primeiros classificados do Campeonato em cada classe.

## 13. Disposições Finais

13.1. Os casos omissos neste Regulamento serão objeto de apreciação e posterior decisão por parte do Diretor de Prova.

13.2. A inscrição nesta corrida significa a plena aceitação por parte do piloto do exposto neste Regulamento e no Regulamento Desportivo do MadClub Slotcar.